

林家豪

AI 视频制作 / 短剧与漫剧方向

1.4 万

B 站 3 部累计播放

827

B 站 3 部累计获赞

5 部

AI 真人与动漫成片

12 组

多场景分镜练习

职业定位

PROFILE

AI 视频全流程制作人，具备传统影视现场、镜头语言、后期制作与 AIGC 内容生产的复合经验。能独立统筹选题、剧本、分镜、角色/场景/道具资产、提示词、视频生成、剪辑质检与交付。独立完成 5 部 AI 真人与动漫成片、12 组多场景分镜练习。覆盖剧本拆解、角色与场景设定、提示词编写、图片生成、图生视频及音画后期；具备企业内容运营、素材整合与按期交付经验。

核心能力

PRODUCTION CAPABILITIES

剧本拆解、素材生成与成片交付

01 剧本拆解与节奏

理解剧情、人物与场景需求，拆解单集结构、台词与情节节奏。

02 分镜规划与设计

拆分景别、构图、动作、运镜和转场，将剧情意图转化为可生成镜头。

03 角色与场景设定

制作角色定妆、多视角与场景参考，统一服装道具和画面风格，整理复用素材。

04 AI 生成与提示词迭代

图片生成、首尾帧与图生视频；多轮测试角色一致性、动作及运镜，筛选素材并优化提示词。

05 剪辑与音画后期

按剧情筛选镜头、组接节奏，完成字幕、配音、音效、配乐及调色，检查成片质量。

06 素材管理与进度跟进

素材命名、分类与版本管理；安排制作节点、处理返工，完成多平台适配与发布复盘。

代表项目

SELECTED PROJECTS

5 部自主成片，覆盖真人与动画

小说角色同人 AI 动画 基于原作人物设定独立完成同人动画与多组镜头测试。

3 部连续内容 | 单集 3-4 天

- 独立完成同人文、剧本拆解、分镜、提示词、关键画面与动态素材生成，以及剪辑、配音和配乐。
- 围绕不同场景的对话、动作与运镜，测试人物及场景一致性；比较多轮生成结果，调整提示词与成片素材选择。

AI 真人丧尸动作短片 独立完成两部真人风格动作短片及多组打戏测试。

2 部完整成片 | 多轮动作测试

- 负责创意、剧本、分镜、角色设定、提示词、图片生成、图生视频与音画后期。
- 针对动作场景反复生成与筛选素材，通过镜头组接、配音、音效及配乐完成动作段落与成片。

工作经历

RELEVANT EXPERIENCE

企业短视频制作与节点交付经验

2024.07 - 至今

深圳市奇见科技有限公司 投标 兼内容运营

- 独立负责微信/视频号、抖音内容制作，完成选题、脚本、视觉设计、剪辑、字幕、封面及发布复盘；围绕智能停车科技制作图文与短视频。
- 承担投标需求拆解、材料整合及跨部门协作，协调技术、采购、法务等部门按节点交付。

2023.06 - 2024.06

深圳市方大建科集团有限公司 投标员

- 解读招标文件、制定投标计划并整合技术和商务材料；协调设计、成本、工程及采购部门按期交付，积累版本管理与节点控制经验。

工具与专业能力

AI 生成 即梦、Seedance 2.5、LibTV、updream、ChatGPT、豆包

后期制作及配音 剪映专业版、本地部署 GPT-SoVITS

制作流程 剧本拆解、分镜规划、素材整理、提示词迭代、质检与版本管理

教育经历

2020-2024 广东白云学院

土木工程本科